

Turnschuhraub



ab 10

Schnappe den Turnschuh, aber lass dich dabei nicht erwischen.

Material: pro Gegnerpaar 1 Turnschuh

Das Spielfeld wird durch eine Mittellinie und zwei Grenzlinien (etwa 15 Meter von der Mittellinie entfernt) unterteilt. Es werden zwei Gruppen gebildet. Die gegnerischen Gruppen stehen sich immer paarweise an den Grenzlinien gegenüber. Auf der Mittellinie liegt jeweils pro Paar ein Turnschuh. Auf Kommando rennen die Personen zur Mittellinie und versuchen, den jeweiligen Turnschuh zu fassen und ihn hinter ihre Grenzlinie zu tragen, ohne dabei von der Gegenspielerin oder dem Gegenspieler berührt zu werden. Gelingt dies der Person, gewinnt sie einen Punkt für die Gruppe. Ebenso diejenige, die den Turnschuhrauber noch vor der Grenzlinie berühren kann.

Gummiband-Wettkampf



ab 10

Wer kommt am schnellsten durch das Labyrinth der Gummibänder?

Material: mehrere lange Gummibänder

Auf einem kleineren Spielfeld werden zwischen einzelnen Geräten (Stühle, Tische usw.) mindestens 20 Gummibänder auf verschiedenen Höhen gespannt. Aufgabe der Personen ist, die Hindernisse zu überwinden ohne die Bänder zu berühren.

Nach einigen Probeläufen kann die Zeit gestoppt werden. Welche Person wird wohl Gummitwist-König oder -Königin?